

REGULAMIN 3. RATAJSKIEGO TURNIEJU FC24

1. Postanowienia ogólne

- a) Organizatorem Turnieju są: Stowarzyszenie Ratajskie Centrum Kultury, Dom Kultury „Jędrus” oraz Spółdzielnia Mieszkaniowa „Osiedle Młodych” w Poznaniu.
- b) Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie przez rodzica lub opiekuna prawnego uczestnika Turnieju formularza zapisów.
- c) Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz do jego przestrzegania.
- d) Rodzic lub opiekun prawny uczestnika Turnieju jest zobowiązany do zapoznania się i podpisania oświadczenia RODO, które stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.
- e) Uczestnictwo w Turnieju jest równoznaczne z udzieleniem zgody na wykorzystanie wizerunku w filmach i fotografiach wykonanych podczas wydarzenia, które mogą zostać wykorzystane w celach promocyjnych i reklamowych organizatora oraz współorganizatorów i partnerów.
- f) Organizator może dokonać wszelkich możliwych zmian w przebiegu Turnieju z powodów nieprzewidzianych i nieuniknionych, a niezależnych od Organizatora, włącznie z odwołaniem Turnieju.
- g) W Turnieju mogą wziąć udział osoby w wieku 12-16 lat.
- h) Udział w Turnieju jest bezpłatny.
- i) Maksymalna liczba uczestników Turnieju to 12 osób. Decyduje kolejność zapisów.
- j) Turniej odbędzie się w Domu Kultury „Jędrus” (Poznań, os. Armii Krajowej 101) 16 listopada 2024 r. w godzinach 10:00-13:00 (faza grupowa) i 13:00-14:30 (faza pucharowa).
- k) Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.

2. System rozgrywek

- a) W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
- b) Mecze rozgrywane są na konsoli XBOX X SERIES.
- c) Sprzęt zapewnia Organizator.
- d) Uczestnik Turnieju może korzystać ze swojego kontrolera, o ile jest on kompatybilny z konsolą XBOX X SERIES.
- e) Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym.
- f) Uczestnicy Turnieju zostaną przydzieleni do czterech grup (A, B, C i D) w wyniku losowania przeprowadzonego w siedzibie Organizatora, które odbędzie się 15.11.2024 r.
O wynikach losowania uczestnicy zostaną niezwłocznie powiadomieni przez Organizatora.
- g) Grupa A rozpocznie swoje rozgrywki o godzinie 10:00, grupa B o godzinie 10:45, grupa C o godzinie 11:30, a grupa D o godzinie 12:15.
- h) W systemie ligowym każdy z członków grupy (A, B, C i D) rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do rundy pucharowej awansuje 2 najwyżej sklasyfikowanych graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę.). W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę różnica pomiędzy zdobytymi, a straconymi bramkami, następnie liczba zdobytych bramek. W ostateczności o kolejności decyduje rzut monetą.
- i) Faza pucharowa rozpocznie się o godzinie 13:00 i będzie się składać z 4 ćwierćfinałów, 2 półfinałów, meczu o 3 miejsce oraz finału.
- j) W fazie pucharowej obowiązuje zasada – przegrywający odpada.
- k) W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
- l) Harmonogram ćwierćfinałów:
 - mecz nr 1: 1A-2C
 - mecz nr 2: 1B-2D
 - mecz nr 3: 1C-2A
 - mecz nr 4: 1D-2B
- m) Harmonogram półfinałów:
 - mecz nr 5 – zwycięzca meczu nr 1 – zwycięzca meczu nr 2
 - mecz nr 6 – zwycięzca meczu nr 3 – zwycięzca meczu nr 4

n) Mecz o 3 miejsce:

- przegrany meczu nr 5 – przegrany meczu nr 6.

o) Finał:

- zwycięzca meczu nr 5 – zwycięzca meczu nr 6.

p) Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

3. Rozgrywka meczowa

a) Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FC24 (wersja XBOX X SERIES).

b) Mecze rozgrywane są poprzez mecz towarzyski, drużynami narodowymi lub klubowymi.

c) Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.

d) Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na własnej połowie.

4. Ustawienia gry

a) Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.

b) Długość połowy: 3 minuty.

c) Poziom trudności: Klasa Światowa.

d) Szybkość gry: Normalna.

e) Kontuzje: Wyłączone.

f) Spalone: Włączone.

g) Kartki: Włączone.

h) Zagrania ręką: Wyłączone.

i) Stadion: Dowolny.

j) Pogoda: Dobra.

k) Pora dnia: dzień/noc.

l) Liczba zmian: 3.

m) Sterowanie: Dowolne.

n) Kamera: Domyślna.

o) Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

5. Działania zabronione i kary

a) Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- Celowe wyłączenie konsoli lub telewizora.

- Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi.

- Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.

- Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.

- Oczywiste ułatwienie przeciwnikowi wygrania meczu.

b) W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów

może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany. Podczas rozgrywek Turnieju

Organizator może określić inne działania oznaczające niesportową grę.

c) Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla

wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator.

Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.

6. Nagrody

Dla uczestników, którzy zajmą 3 pierwsze miejsca Organizator przewidział statuetki oraz nagrody rzeczowe, a dla pozostałych uczestników pamiątkowe dyplomy.

7. Postanowienia końcowe

Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie.